

# Informatica Teorica

## Seconda prova in itinere e appello del corso del Vecchio ordinamento

29 Giugno 2004

**Coloro che sostengono la seconda prova in itinere svolgano gli esercizi 1,2,3 in un'ora e un quarto. Chi sostiene l'appello completo (o la parte di Informatica teorica del corso integrato Algebra + Inf. Teorica) svolga gli esercizi 1, 3 e 4 nello stesso tempo.**

**NB I punteggi assegnati agli esercizi 1,2,3 hanno valore solo con riferimento alla II prova in itinere.**

**Si suggerisce di affrontare per primo l'esercizio 3.**

### Esercizio 1 (Punti 6)

Si dica, giustificando brevemente la risposta, se le seguenti affermazioni sono vere o false:

- Il problema di stabilire se un generico programma  $P$ , codificato in  $C$ , eseguito su un generico dato di ingresso  $x$ , non terminerà mai la sua esecuzione è semidecidibile.
- Il problema di stabilire se un generico programma  $P$ , codificato in  $C$ , eseguito su un generico dato di ingresso  $x$ , “andrà in loop”, nel senso stretto del termine, ossia ripeterà indefinitamente una stessa sequenza di “mosse” ritornando ogni volta nello stesso stato di memoria, è semidecidibile.

### Esercizio 2 (Punti 4)

Il signor Furbetti sta realizzando un archivio mediante una tabella hash. I record dell'archivio hanno una chiave costituita da sequenze di al più 30 caratteri e la tabella ha una dimensione di 5 MB.

Furbetti è particolarmente soddisfatto perché ha trovato una funzione di hash  $h$  “perfetta” (ossia è riuscito a dimostrare che la sua funzione  $h$  è tale che  $x \neq y$  implica  $h(x) \neq h(y)$ ). Accingendosi però a implementare un algoritmo per il calcolo di  $h$  non riesce a trovarne uno. Egli viene allora assalito dal dubbio che la sua  $h$  non sia calcolabile.

Potete aiutare Furbetti a risolvere il suo dubbio?

### Esercizio 3 (Punti 8)

- Si descriva sinteticamente –senza necessariamente codificarlo in modo completo– un algoritmo per la macchina RAM per riconoscere il linguaggio  $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$ . Se ne valutino complessità spaziale e temporale –a meno della relazione  $\Theta$ – mediante il criterio di costo logaritmico.
- E' possibile ottenere le stesse complessità (sia spaziale che temporale) mediante una macchina di Turing? Giustificare brevemente la risposta.

### Esercizio 4

Si scriva una grammatica che generi il linguaggio  $L = \{a^n w \mid w \in \{b,c\}^* \wedge \#(b,w) = \#(c,w) = n, n \geq 1\}$ , dove la funzione  $\#(i,x)$  denota il numero di occorrenze del carattere  $i$  nella stringa  $x$ .

La grammatica così ottenuta è a potenza minima, ossia non esiste una grammatica ad essa equivalente appartenente ad una classe di minor potenza generativa? Giustificare brevemente la risposta.

## Soluzioni

### Esercizio 1

- Falsa. Infatti il problema complementare è notoriamente non decidibile ma semidecidibile. Quindi non può essere semidecidibile anche il problema della **non**-terminazione.
- Vera. E' concettualmente possibile registrare ogni stato dell'esecuzione del programma e verificare se lo stato attuale è identico a uno già attraversato. Se ciò accade, da quel momento in poi l'esecuzione si ripeterà identicamente all'infinito.

### Esercizio 2

h è certamente calcolabile perché ha un dominio finito. Ciò però aiuta solo in parte Furbetti perché non fornisce indicazioni su come trovare l'algoritmo di calcolo di h.

### Esercizio 3

- La RAM aggiorna un contatore per ogni a letto (costo  $\Theta(i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ ). Salva il valore del contatore al termine della lettura degli a in due celle diverse. Decrementa la prima copia per ogni b letto e la seconda copia per ogni c letto successivamente. Al termine entrambi i contatori devono contenere esattamente 0. Ne deriva una complessità spaziale, a criterio logaritmico,  $\Theta(\log(n))$  e una temporale  $\Theta(n \cdot \log(n))$
- Sì. Una MdT può simulare il comportamento della RAM esattamente allo stesso modo, usando un nastro per ogni contatore e codificandone il contenuto in numerazione binaria. Per ogni carattere letto l'incremento o il decremento del nastro contatore richiede un numero di mosse al più proporzionale alla lunghezza del nastro, ossia  $\Theta(\log(n))$ . Perciò complessità spaziale e temporale coincidono con quelle della RAM.  
Si noti che un MdT potrebbe riconoscere lo stesso linguaggio con complessità  $\Theta(n)$  sia spaziale che temporale.

### Esercizio 4

$S \rightarrow aSH \mid aH$

$H \rightarrow BC$

$BC \rightarrow CB$

$CB \rightarrow BC$

$B \rightarrow b$

$C \rightarrow c$

La grammatica di cui sopra non è non-contestuale (appartiene però alla classe delle grammatiche contestuali, una classe non considerata in questo corso di minor potenza delle grammatiche generali e di maggior potenza di quelle non-contestuali; questa classe genera linguaggi decidibili al contrario delle grammatiche generali). Non è possibile generare lo stesso linguaggio mediante una grammatica non-contestuale perché per riconoscere L occorre tenere aggiornati i conteggi sia delle b che delle c per confrontarli con il numero di a letto inizialmente.