

Algoritmi e Principi dell'Informatica

Appello del 6 Luglio 2015

Chi deve sostenere l'esame integrato (API) deve svolgere tutti gli esercizi in 2 ore e 30 minuti.

Chi deve sostenere solo il modulo di *Informatica teorica* deve svolgere gli Esercizi 1 e 2 in 1 ora e 15 minuti.

Chi deve sostenere solo il modulo di *Informatica 3* deve svolgere gli Esercizi 3 e 4 in 1 ora e 15 minuti.

NB: i punti attribuiti ai singoli esercizi hanno senso solo con riferimento all'esame integrato e hanno valore puramente indicativo.

Esercizio 1 (punti 9)

Punto a)

Si scriva una grammatica che generi il linguaggio L_1 composto da stringhe sull'alfabeto $\Sigma = \{ (,),] \}$, tali che le parentesi tonde siano bilanciate — ossia ben parentizzate —, con la variante che la parentesi quadra può bilanciare un numero arbitrario (non nullo) di parentesi tonde aperte. Ad esempio, le stringhe $(())$, $((()))$, $(((] ((]))$ appartengono al linguaggio, mentre le stringhe $((((] (]) ()$ non vi appartengono. Si scriva una grammatica, preferibilmente a potenza minima che produca il linguaggio L_1 .

In alternativa è possibile costruire un automa, sempre a potenza minima, che riconosca lo stesso linguaggio; ciò però comporta una diminuzione del punteggio ottenibile di 2 punti.

Punto b)

E' vero che se un linguaggio L non è regolare allora neanche il suo complemento L^c è regolare? Perché?

Punto c)

E' vero che se un linguaggio L non è libero dal contesto allora neanche il suo complemento L^c è libero dal contesto? Perché?

Esercizio 2 (punti 7)

Si consideri l'insieme S delle stringhe costituite da caratteri appartenenti a due alfabeti disgiunti, A_1 e A_2 . Si formalizzi, mediante una formula del prim'ordine, il predicato unario *proprietà*, che indica che il suo argomento appartiene al sottoinsieme di S costituito da stringhe in cui non compaiano due caratteri consecutivi appartenenti ad A_1 . Ad esempio, se i caratteri di A_1 sono lettere maiuscole e quelli di A_2 lettere minuscole, le seguenti stringhe soddisfano la proprietà suddetta:

AbcDghm, cvHmUnI, ε, F, ...

mentre le seguenti non la soddisfano:

AA, aGnnHH, ...

NB: La formula deve far uso esclusivamente dei simboli seguenti:

- Quantificatori e connettivi logici proposizionali
- Il simbolo di appartenenza \in
- Simboli di variabile i cui domini siano insiemi di stringhe o insiemi di caratteri
- I simboli di costante A_1 e A_2 rappresentanti i due alfabeti
- Il simbolo '•' che denota l'operazione di concatenazione, applicabile a stringhe e a caratteri.

Esercizio 3 (punti 6)

Si immagini di voler ordinare un array di n elementi mediante l'algoritmo Quicksort. Si immagini inoltre che l'array in input sia tale per cui l'operazione di partizione sposti il pivot in posizione $n - k$, k essendo una costante indipendente da n , e si assuma che lo stesso effetto si ripresenti nella successiva partizione della porzione di array di lunghezza $n - k - 1$; e così via finché la cardinalità della porzione considerata non diventa $\leq k$.

Sulla base delle suddette informazioni, è possibile determinare l'ordine di grandezza della complessità temporale dell'esecuzione di Quicksort su un tale array? In caso positivo, quale sarebbe l'ordine di grandezza?

Esercizio 4 (punti 11)

Sia L una lista semplice (cioè con puntatori solo all'elemento successivo) contenente n interi positivi memorizzati in ordine *strettamente crescente*. Si consideri il problema di trovare due puntatori a due elementi di L , i , e j , se esistono, tali che la somma degli elementi di L compresi tra i e j , estremi inclusi, sia uguale a un valor dato X .

Si descriva un algoritmo, mediante opportuno pseudocodice, per risolvere il problema (ossia stabilire se tali i, j esistono e nel caso produrli in uscita) e se ne valuti la complessità asintotica.

NB: la complessità dell'algoritmo, ovviamente, influenza la valutazione della qualità dell'algoritmo prodotto.

Soluzioni schematiche

Esercizio 1

Punto a)

Una grammatica noncontestuale è necessaria e sufficiente per generare L_1 ; ad esempio la seguente:

$$S \rightarrow BS \mid N]S \mid \varepsilon$$

$$B \rightarrow BB \mid (B) \mid \varepsilon$$

$$N \rightarrow NN \mid (N \mid (B$$

Punto b)

Vero. Supponiamo per assurdo che L^c sia regolare. Allora grazie alla chiusura dei linguaggi regolari rispetto alla complementazione, anche il complemento di L^c dev'essere regolare. Ma il complemento di L^c è L , che per ipotesi non è regolare. Assurdo.

Punto c)

Falso. Un esempio di linguaggio non libero dal contesto è $L = \{a^n b^n c^n\}$, non riconoscibile da nessun (ND)PDA. Il suo complemento è invece libero dal contesto. Si tratta infatti del linguaggio le cui stringhe o sono del tipo $a^n b^m c^l$ con $n \neq m$ o $n \neq l$ oppure non sono del tipo $a^* b^* c^*$. Chiamiamo $L_1 = \{a^n b^m c^l \mid n \neq m \text{ o } n \neq l\}$ e $L_2 = a^* b^* c^*$ e sia L_2^c il complemento di L_2 . In sostanza, L^c è dato dall'unione di L_1 e L_2^c , che sono entrambi liberi dal contesto. Infatti, per riconoscere L_1 basta un NDPDA, mentre notiamo che L_2 è un linguaggio regolare, e quindi anche il suo complemento L_2^c è regolare (e quindi anche libero dal contesto).

Esercizio 2

$$\forall x \text{ proprietà}(x) \leftrightarrow \neg \exists y, z, c_1, c_2 (c_1 \in A1 \wedge c_2 \in A1 \wedge x = y \bullet c_1 \bullet c_2 \bullet z)$$

Esercizio 3

L'equazione alle differenze in questo caso è la seguente

$$T(n) = T(k) + T(n-k) + \Theta(n)$$

laddove $T(k) = O(1)$, in quanto per ordinare un array di dimensione fissata k serve un tempo costante, quindi la soluzione $O(n^2)$

Esercizio 4

```
FI ND_SUM(L, X)
1  j := L.head
2  i := L.head
3  sum := j.key
4  while i ≠ j.next and j ≠ NIL and sum ≠ X
5    if sum < X
6      j := j.next
7      sum := sum + j.key
8    else
9      sum := sum - i.key
10   i := i.next
11  if sum = X
12   return (i, j)
13  else
14   return false
```

La complessità asintotica dell'algoritmo è chiaramente $O(n)$ poiché i e j scorrono la lista una sola volta.