

Algoritmi e Principi dell'Informatica

Prima Prova in Itinere (modulo Informatica teorica)

27 Aprile 2018

Il tempo a disposizione è di **1 ora e 30 minuti**.

Esercizio 1 (Punti 6/15)

- Si progetti un automa o una grammatica (solo uno dei due!) a potenza minima che riconosca/generi il linguaggio $L_1 = \{ (1^{2n}0^{2n}1^n0^n)^m \mid n=1, m>0 \}$.
- Si consideri ora il linguaggio $L_2 = \{ (1^{2n}0^{2n}1^n0^n)^m \mid n>0, m>0 \}$, che comprende, ad esempio, le stringhe 110010, 110010110010 e 111100001100111100001100, mentre non comprende le stringhe 101011001100, 110010111100001100 e 11110000110011001010. Si indichi, motivando opportunamente la risposta, la classe di automi/grammatiche a potenza minima che riconosca/generi L_2 . Non serve fornire l'automa o la grammatica.

Esercizio 2 (Punti 6/15)

Si consideri un segnale su tempo continuo ad onde quadre "semiperiodico" a valore 0 o 1. Per semiperiodico si intende che esso alterna onde di durata T ad onde di durata $T/2$. Più precisamente, la forma del segnale è esemplificata nella figura 1 sottostante.

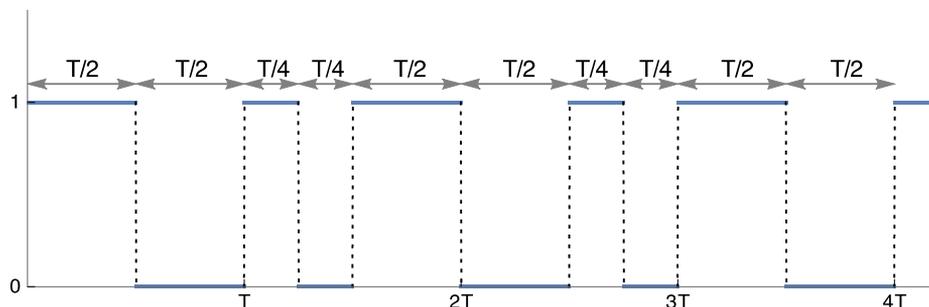


Figura 1: segnale a forma quadra a periodo T (per onde dispari) o $T/2$ (per onde pari).

Le onde dispari hanno durata T , in cui la prima semionda, di durata $T/2$, vale 1 e la seconda 0. Le onde pari hanno periodo $T/2$ e sono anch'esse divise in due semionde di uguale durata $T/4$.

Si specifichi il comportamento del segnale così descritto mediante una formula logica del prim'ordine. Sono consentiti i seguenti simboli, da non specificare ulteriormente:

- la funzione $S(t)$, che restituisce il valore del segnale (0 o 1) al tempo t ;
- il predicato $int(n)$, che specifica che il valore della variabile n è un intero non negativo;
- la costante T ;
- costanti intere (0, 1, ...), operazioni aritmetiche (+, -, ·, /) e comparatori (<, =, ≤, ...).

Esercizio 3 (punti 6/15)

- Si consideri la funzione $g(y) = \text{if } f_y(y) = y \text{ then } y+1 \text{ else } f_y(y)$. Si dica se g è totale e se è calcolabile, motivando adeguatamente la risposta.
- Sia A un insieme semidecidibile e B un insieme decidibile. E' facile verificare che l'insieme $C = A - B$ è un insieme semidecidibile: si fornisca all'uopo una funzione calcolabile (eventualmente anche parziale) che abbia come immagine C .

Tracce di soluzioni

Esercizio 1

Il linguaggio L_1 è generato dalla seguente grammatica regolare:

$S \rightarrow 1A$

$A \rightarrow 1B$

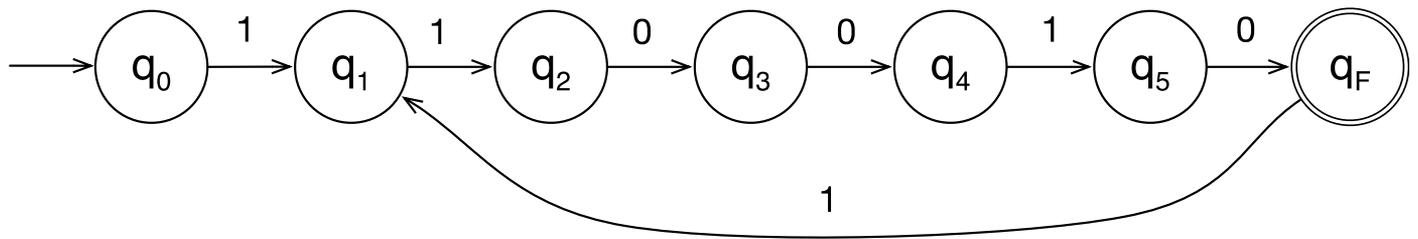
$B \rightarrow 0C$

$C \rightarrow 0D$

$D \rightarrow 1E$

$E \rightarrow 0S \mid 0$

e riconosciuto dal seguente automa a stati finiti:



Nel caso di L_2 , invece, n è arbitrario e occorre ricontarlo più di una volta, come nel caso del linguaggio $a^n b^n c^n$. Come noto, per questi linguaggi è richiesta la potenza di una macchina di Turing (o di una grammatica generale).

Esercizio 2

$\forall t (\forall n (\text{int}(n) \wedge t = n \cdot 3/2 \cdot T) \rightarrow$

$(\forall t_1 (t < t_1 \leq t + T/2 \rightarrow S(t_1) = 1) \wedge \forall t_1 (t + T/2 < t_1 \leq t + T \rightarrow S(t_1) = 0))$

\wedge

$(\forall t_1 (t + T < t_1 \leq t + 5/4 \cdot T \rightarrow S(t_1) = 1) \wedge \forall t_1 (t + 5/4 \cdot T < t_1 \leq t + 3/2 \cdot T \rightarrow S(t_1) = 0))$

)

Esercizio 3

1) g è parziale e calcolabile: basta simulare la MT y con y in ingresso. Se essa termina, si controlla il risultato t e, se esso è y , si somma 1; altrimenti va bene t , anche se non dovesse essere definito.

2) $g_C(x) = \text{if } c_B(g_A(x)) = 0 \text{ then } g_A(x) \text{ else } \perp$